

Module				Pflicht- / Wahl(pflicht)-module	ECTS - Punkte		Anwesenheitspflicht als Zulassungsvoraussetzung zur (Teil) Modulprüfung		Prüfungsvorleistung als Zulassungsvoraussetzung zur Modulprüfung		Prüfungsleistung
Semester	Modul	ggf. Modul-nummer	Teilmodule	Pflichtmodul (PF) Wahlpflichtmodul (WPF) Wahlmodul (WF)	Teilmodul	Gesamt	ja / nein?	wenn ja, Mindestpräsenzzeit angeben	ja / nein?	wenn ja, welche(s) (Teil)Modul(e)	Prüfungsform / Gewichtung / Benotung
1	Game Development Basics 1		Game Arts	PF	3	10	nein		nein		Hausarbeit (unbenotet) und Testat (unbenotet)
1			Game Design		3		nein		nein		Testat (unbenotet)
			Game Programming		3		nein		nein		Klausurarbeit (unbenotet) oder Projektarbeit (unbenotet)
1			Music in Games I		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
1	Media and Game Studies 1		Media & Game Studies	PF	3	5	nein		nein		Lernportfolio
1			Economics & Entrepreneurship		2		nein		nein		
1	Collaborative Project 1 (Ludic Games)			PF		10	nein		nein		Projektarbeit (als Gruppenarbeit) (50%) Zwei Projektpräsentationen (Intermediate und Final - als Gruppenarbeit) (unbenotet) Projektbericht (als Gruppenarbeit) (50%)
1	Reflection & Community 1		Work Groups & Mentoring	PF	3	5	ja	30 h	nein		Testat (unbenotet)
1			Profil2 Week & Guest Lectures		2		ja	12 h	nein		Testat (unbenotet)
2	Game Development Basics 2		Game Arts	PF	3	10	nein		nein		Hausarbeit (unbenotet) und Testat (unbenotet)
2			Game Design		3		nein		nein		Testat (unbenotet)
2			Game Programming		3		nein		nein		Klausurarbeit (unbenotet) oder Projektarbeit (unbenotet)
2			Sound Design I		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
2	Media and Game Studies 2		Media & Game Studies	PF	3	5	nein		nein		Hausarbeit (70%)
2			Economics & Entrepreneurship		2		nein		nein		Referat (30%)
2	Collaborative Project 2 (Narrative Games)			PF	10	10	nein		nein		Projektarbeit (als Gruppenarbeit) (50%) und Zwei Projektpräsentationen (Intermediate und Final - als Gruppenarbeit) (unbenotet) und Projektbericht (als Gruppenarbeit) (50%)
2	Reflection & Community 2		Work Groups & Mentoring	PF	3	5	ja	30 h	nein		Testat (unbenotet)
2			Profil2 Week & Guest Lectures		2		ja	12 h	nein		Testat (unbenotet)
3	Game Arts 1*		Game Arts	PF	9	10	nein		nein		Referat & Projektarbeit (50%) (Creative Process) und Projektarbeit (50%) & Testat (unbenotet) (Art and Animation)
3			Music in Games II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
3	Game Design 1*		Game Design	PF	9	10	nein		nein		Projektarbeit (50%) und Referat (50%)
3			Music in Games II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
3	Game Programming 1*		Game Programming	PF	9	10	nein		nein		Hausarbeit in Game Programming (30%) Projektarbeit in Algorithms (unbenotet) Projektarbeit in Network Programming (70%)

3			Music in Games II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
3	Media and Game Studies 3		Media & Game Studies	PF	3	5	nein		nein		Lernportfolio
3			Economics & Entrepreneurship		2		nein		nein		
3	Collaborative Project 3 (Multiplayer Games)			PF		10	nein		nein		Projektarbeit (als Gruppenarbeit) (50%) und zwei Projektpräsentationen (Intermediate und Final - als Gruppenarbeit) (unbenotet) und Projektbericht (als Gruppenarbeit) (50%)
3	Reflection & Community 3		Work Groups & Mentoring	PF	3	5	ja	30 h	nein		Testat (unbenotet)
3			Profil2 Week & Guest Lectures		2		ja	12 h	nein		Testat (unbenotet)
4	Game Arts 2*		Game Arts	PF	9	10	nein		nein		Referat & Projektarbeit (50%) (Creative Process) und Projektarbeit (50%) & Testat (unbenotet) (Art and Animation)
4			Sound Design II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
4	Game Design 2*		Game Design	PF	9	10	nein		nein		Projektarbeit (50%) und Referat (50%)
4			Sound Design II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
4	Game Programming 2*		Game Programming	PF	9	10	nein		nein		Hausarbeit in Game Programming (30%) und Projektarbeit in Procedural Content Generation (70%) und Testat in Hardware Programming (unbenotet)
4			Sound Design II		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
4	Media and Game Studies 4		Media & Game Studies	PF	3	10	nein		nein		Mündlicher Beitrag (z.B. in Form eines Podcastes) (70%)
4			Economics & Entrepreneurship		2		nein		nein		Referat (30%)
4	Collaborative Project 4 (Experimental Games)			PF		10	nein		nein		Projektarbeit (als Gruppenarbeit) (50%), Zwei Projektpräsentationen (Intermediate und Final - als Gruppenarbeit) (unbenotet), Projektbericht (als Gruppenarbeit) (50%)
4	Reflection & Community 4		Work Groups & Mentoring	PF	3	5	ja	30 h	nein		Testat (unbenotet)
4			Profil2 Week & Guest Lectures		2		ja	12 h	nein		Testat (unbenotet)
5	Exchange & Practice: Internship**			PF		25	n/a		nein		Praktikum (unbenotet)
5	Exchange & Practice: Exchange Semester**			PF		25	n/a		nein		Auslandssemester (unbenotet)
5	Exchange & Practice: Self-Initiated Project**			PF		25	nein		nein		Projektarbeit (unbenotet)
5	Reflection & Community 5			PF		5	nein		nein		Hausarbeit (in Form von Blog-Beiträgen) und Referat (jew. unbenotet)
6	Game Arts 3*		Game Arts	PF	9	10	nein		nein		Referat & Projektarbeit (50%) (Creative Process) und Projektarbeit (50%) & Testat (unbenotet) (Art and Animation)
6			Music in Games III		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
6	Game Design 3*		Game Design	PF	9	10	nein		nein		Projektarbeit (50%) und Referat (50%)
6			Music in Games III		1		nein		nein		Testat (unbenotet)

6	Game Programming 3*		Game Programming	PF	9	10	nein		nein		Projektarbeit oder Referat in Game Programming (70%) und Testat in Game Physics Programming (unbenotet) und Hausarbeit in Technical Paper Writing (30%)
6			Music in Games III		1		nein		nein		Testat (unbenotet)
6	Media and Game Studies 5		Media & Game Studies	PF	4	7	nein		nein		Hausarbeit
6			Economics & Entrepreneurship		3		nein		nein		
6	Collaborative Project 5 (Impact Games)			PF		10	nein		nein		Projektarbeit (als Gruppenarbeit) (50%) und zwei Projektpräsentationen (Intermediate und Final - als Gruppenarbeit) (unbenotet) und Projektbericht (als Gruppenarbeit) (50%)
6	Reflection & Community 6		Work Groups & Mentoring	PF	3	5	ja	30 h	nein		Testat (unbenotet)
6			Profil2 Week & Guest Lectures		2		ja	12 h	nein		Testat (unbenotet)
7	Game Arts 4*			PF		6	nein		nein		Hausarbeit (unbenotet) und Projektarbeit (100%)
7	Game Design 4*			PF		6	nein		nein		Projektarbeit (50%) und Referat (50%)
7	Game Programming 4*			PF		6	nein		nein		Projektarbeit (80%) und Referat (20%)
7	Bachelorarbeit (Bachelor Project)			PF	12	12	nein		ja	gem. §26 Abs. 1 PO	Abschlussarbeit (§25-28 RPO)
7	Kolloquium (Colloquium & Presentation)			PF	5	5	nein		ja	gem. §29 Abs. 2 PO	Kolloquium (§29 RPO)
7	Reflection & Community 7			PF	5	5	nein		nein		Testat (unbenotet)
Gesamt							210 ECT S* ** * In den Semestern 3, 4, 6 und 7 ist gem. der eingeschriebenen Vertiefungsrichtung nur eines der drei Module Game Arts, Game Design, Game Programming (mit jew. 10 bzw. 6 (im 7. Semester) ECTS) zu belegen.				