Auflistung der Barrierefreiheitsstandards nach den Game Accessibility Guidelines

Motorik

Richtlinie	Angewendet	Nicht angewendet
Option einbinden, um die Spielgeschwindigkeit anzupassen	BtC kann in jedem Tempo gespielt werden und erfordert keine schnellen Aktionen. Durch das Aktivieren des barrierefreien Modus wird die automatische Bewegung der Gedanken abgeschaltet, sodass auch dieser Teil in jedem beliebigen Tempo spielbar ist.	
Regler für alle haptischen Effekte einfügen	BtC verwendet keine haptischen Effekte (Controller-/Telefonvibrationen).	
Interaktive Elemente/virtuelle Steuerungen groß und mit genügend Abstand gestalten, besonders auf kleinen Bildschirmen oder Touchscreens	Schaltflächen und interaktive Elemente sind groß und mit ausreichend Abstand versehen.	
Option zum Anpassen der Steuerungssensibilität einbinden	BtC nutzt die Cursor-Empfindlichkeit des Betriebssystems und überschreibt diese nicht.	
Sicherstellen, dass alle Bereiche der Benutzeroberfläche mit derselben Eingabemethode wie das Gameplay zugänglich sind	BtC verwendet ausschließlich Maussteuerung. Alle Bereiche des Spiels sind mit Maussteuerung zugänglich.	
Sicherstellen, dass die Steuerung so einfach wie möglich ist, oder eine einfachere Alternative bieten	In BtC müssen Gedanken mit der Maus im Kopf bewegt werden. Wenn der barrierefreie Modus aktiviert ist, wird die Ziehbewegung (Maustaste gedrückt halten, während die Maus bewegt wird) durch einfaches Klicken	

	ersetzt. Außerdem sind die Gedanken im barrierefreien Modus viel leichter und daher einfacher zu bewegen.	
Erlauben, dass Steuerungen umbelegt/umkonfiguriert werden		BtC kann ausschließlich über die Maus gesteuert werden. Das Spiel gehört zum Genre "Point 'n Click", was bedeutet, dass es durch Klicken auf Objekte gesteuert wird, um mit ihnen zu interagieren. Da dies ein Kernmerkmal des Genres ist, ist es nicht möglich, die Eingabemethode zu ändern.

Kognition

Richtlinie	Angewendet	Nicht angewendet
Flackernde Bilder und sich wiederholende Muster vermeiden	Der Grafik-Stil von BtC zeigt einen Stop-Motion-Effekt für seine Texturen. Das bedeutet, dass Teile des Bildes ständig wechseln oder sich bewegen. Wenn der barrierefreie Modus aktiviert ist, wird dieser Effekt nicht angewendet.	
Ermöglichen, dass Spieler Textelemente in ihrem eigenen Tempo durchlaufen können	Der Dialogtext schreitet nur dann voran, wenn der Spieler klickt, niemals automatisch nach einer bestimmten Zeit.	
Interaktive Tutorials einbinden		BtC verfügt größtenteils über intuitive Mechaniken. Die Gedanken-Mechanik wird mit einem Video-Tutorial erklärt, das nicht interaktiv ist, aber für diesen Fall ausreichen sollte.
Einfache, klare Sprache verwenden		Es war leider nicht möglich, alles neu zu schreiben. Das hätte neue Formulierungen in zwei Sprachen involviert. Da sich die Zielgruppe aus (Lehr-)Personal an

		Hochschulen zusammensetzt, scheint dies nicht der wichtigste Punkt zu sein.
Erlauben, das Spiel zu starten, ohne durch mehrere Menüebenen navigieren zu müssen	Das Spiel kann mit einem Klick im Hauptmenü gestartet oder fortgesetzt werden.	
Einfache, klare Textformatierung verwenden	Der barrierefreie Modus von BtC verfügt über eine Schriftart, die speziell für Menschen mit Dyslexie entwickelt wurde.	

Sehvermögen

Richtlinie	Angewendet	Nicht angewendet
Hoher Kontrast zwischen Text/Benutzeroberfläche und Hintergrund sicherstellen	Text in BtC wird meistens schwarz auf weißen Textfeldern oder weiß auf dunklen Textfeldern angezeigt.	
Eine leicht lesbare Standard-Schriftgröße verwenden	BtC verwendet große Schriftgrößen in seiner gesamten Benutzeroberfläche.	
Auslöser für VR-Krankheit vermeiden	BtC ist kein VR-Spiel.	
Wenn das Spiel ein Sichtfeld verwendet (nur 3D-Engine), ein angemessenes Standardfeld für die erwartete Betrachtungsumgebung einstellen	BtC verwendet ein standardmäßiges, mittleres Sichtfeld.	
Sicherstellen, dass keine wesentliche Information nur durch eine feste Farbe vermittelt wird	Die meisten Informationen in BtC werden durch Text vermittelt. Gedanken in der Gedanken-Mechanik haben unterschiedliche Farben und Formen und zeigen beim hovern mit der Maus zusätzliche Informationen an.	
Wenn Untertitel verwendet werden, diese auf klare und leicht lesbare Weise präsentieren	BtC verwendet keine Untertitel.	
Sicherstellen, dass keine wesentlichen Informationen	Alle wesentlichen Informationen in BtC	

nur durch Ton vermittelt wird	werden über nicht-auditive Mittel vermittelt.	
Separate Lautstärkeeinstellungen oder Stummschaltemöglichkeiten für Effekte, Sprache und Hintergrund/Musik bereitstellen	BtC verfügt über zwei Lautstärkeregler. Einen für die Gesamtlautstärke und einen für die Musiklautstärke.	

Sprache

Richtlinie	Angewendet	Nicht angewendet
Sicherstellen, dass Spracheingabe nicht erforderlich ist und nur als ergänzende/alternative Eingabemethode einbezogen wird	BtC verwendet Sprache nicht als Eingabe.	

Allgemein

Richtlinie	Angewendet	Nicht angewendet
Rückmeldungen zur Barrierefreiheit einholen		Aufgrund der kleinen Teamgröße und des engen Entwicklungszeitplans waren keine Ressourcen vorhanden, um die Zugänglichkeit mit einer breiten Testgruppe zu testen.
Sicherstellen, dass alle Einstellungen gespeichert/behalten werden	Alle Einstellungen werden zwischen den Spielsitzungen gespeichert.	
Details zu den barrierefreien Funktionen im Spiel bereitstellen		Das Kästchen zum Aktivieren des barrierefreien Modus ist prominent im Hauptmenü platziert. Die Erklärung dazu, was der barrierefreie Modus umfasst ist allerdings nur auf der Spielwebsite in den FAQs zu finden.
Details zur Barrierefreiheit auf der Verpackung und/oder der Website bereitstellen	Details zur Barrierefreiheit sind auf der Spielwebsite in den FAQs zu finden.	

Eine breite Auswahl an Schwierigkeitsstufen anbieten	BtC verfügt nicht über Schwierigkeitsgrade im traditionellen Sinn des Gameplays, daher besteht keine Notwendigkeit, eine Reihe von Schwierigkeitsgraden anzubieten.	