Technology Arts Sciences TH Köln

OBS / YouTube

Livestreaming mit OBS und YouTube

Kurzbeschreibung

Mit dem freien Programm 'Open Broadcast Software' (OBS) können Sie eigene Lehrvideos produzieren und auch Präsentationen direkt als Stream auf Videoplattformen wie YouTube und Co in Echtzeit senden.

Eckdaten –

Einsatz –

- Video-Tutorials/Screencasts
- Vorlesung/Seminar (Streaming)

Hilfe & Anleitungen

 Livestreaming auf YouTube aktivieren: https://support.google.com/youtube/ answer/2474026
 YouTube Creator Academy:

routube creator Academy.
https://creatoracademy.youtube.com
OBS Tutorial:
https://www.own3d.tv/de/obs-

tutorial-twitch-youtube-guide

Ansprechpartner an der TH Köln

Zentrum für Lehrentwicklung

www.th-koeln.de/zledigitalelehre@th-koeln.de

OBS Downloaden

OBS ist ein Open-Source-Programm und kann für alle gängingen Betriebssysteme (Windows, macOS, GNU/Linux) unter https://obsproject.com/de/download zur Installation heruntergeladen werden.

YouTube und OBS vorbereiten

Livestreaming freischalten

Für das Livestreaming über YouTube benötigen Sie ein Google-Konto, das Sie sich unter https://accounts.google.com/signup anlegen können. Mit Ihrem Google-Konto melden Sie sich auf https://www.youtube.com an. Danach öffnen Sie die Seite 'Status und Funktionen' über https://www.youtube.com/features und klicken unten im Kasten 'Liveveranstaltungen' auf 'Aktivieren'.

Wird hochgeladen Du kannst Inhalte hochladen. Mehr erfahren	Monetarisierung Werde Partner, indem du die Monetarisierung aktivierst und Anzeigen in deinen Videos einblendest. <u>Weitere</u> Informationen	Livestreaming Aktivient Livestreaming. <u>Mehr</u> effahren	Livestreams einbetten Die Livestream-Funktion ist für dein Konto nicht aktiviert. Nährere Infos findest du in deinem Funktionsstatus für Livestreaming.	Längere Videos Lade Videos hoch, die länger als 15 Minuten sind. <u>Mehr erfahren</u>	Nicht gelistete & private Videos Für nicht gelistete und private Videos. <u>Mehr erfahren</u>
Aktiviert	Geeignet Aktivieren	Geeignet Aktivieren	Nicht berechtigt	Geeignet Aktivieren	Aktiviert

Damit das Livestreaming funktioniert, muss das Konto verifiziert sein. Bei einem neuen Konto ist das nicht der Fall und es zeigt sich ein Fenster, wo das über eine Telefonnummer erledigt werden muss. Die Freigabe kann bis zu 24h dauern.

Livestreaming einrichten und vorbereiten

Ist Ihr Konto verifiziert, können Sie im Studio unter https://studio.youtube.com oben rechts über den Button 'Erstellen' einen neuen Livestream starten.



Im Anschluss öffnet sich eine Einstellungsmaske zum Livestream, auf der Sie einen Titel vergeben und notwendige Einstellungen wie die Sichtbarkeit vornehmen. Damit später Studierende Ihren Livestream sehen können, müssen Sie die Sichtbarkeit auf 'Öffentlich' oder mindestens auf 'Nicht gelistet' stellen. Nach der Erstellung befindet sich oben rechts ein Pfeil, der Ihnen ein Fenster mit der Adresse (URL) zum Livestream öffnet. Die URL zum Stream können Sie per E-Mail verschicken oder an geeigneter Stelle im E-Learning-Portal veröffentlichen. Im Bereich 'Stream-Einstellungen' kopieren Sie nun für OBS den 'Streamschlüssel'. Öffnen Sie danach OBS und richten Sie die Szenen und Quellen ein, die Sie während Ihres Livestreams nutzen wollen. Jetzt fügen Sie den kopierten Schlüssel in OBS unter Einstellungen-> Stream nach Auswahl der Plattform YouTube ein.

Plattform	YouTube / YouTube Gaming		
Server	Primary YouTube ingest server		
Streamschlüssel (Link)	••••••	Anzeigen	

Livestream starten

Klicken Sie in OBS auf 'Streaming starten', um eine Verbindung zu YouTube herzustellen. Sie sehen nun eine erste Vorschau direkt auf YouTube und können den Livestream für alle Zuschauenden mit einem klick oben rechts auf den Button 'Livestream starten' sichtbar machen.



Das Beenden des Livestreams erfolgt analog zum Start auch auf YouTube.

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons "Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International" Lizenz.

