

Hochschul-Schnuppertag

Fakultät für Informatik und
Ingenieurwissenschaften

Campus Gummersbach

Montag, 28.11.2016, 9 bis 13 Uhr

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**

09:00 – 09:45	Begrüßung, Vorstellung der Hochschule, Programm, organisatorische Hinweise	Opitz-Hörsaal (1.400)	<i>Manfred Stern</i>
---------------	--	-----------------------	----------------------

Ingenieurwissenschaften

10:00 – 10:30	Mathe 1 (Vorlesung)	0401/0402 (Treff 1)	<i>Prof. Dr. Boris Naujoks</i>
10:00 – 11:30	Elektronische Schaltungen aufbauen und messen (Workshop, max. 12 Teiln.)	2214 (Treff 2)	<i>Constantin Groschupff, David Rudolph</i>
10:00 – 10:45	Von der Idee zum Prototypen - Hardware entwickeln und fertigen, (Workshop, max. 12 Teiln.)	2202 (Treff 3)	<i>Mirko Lotz-Blumberg</i>
10:00 -10:45	Steuer- und Regelungstechnik, flexible Fertigung und Fabrikplanung (Führung durch zwei Labore, max. 15 Teiln.)	0209 und 0210 (Treff 4)	<i>Rolf Plickert Dr. Amr Kandil Rolf Bruns</i>
11:00 -12:30	Physik 1 (Vorlesung)	1400 (Treff 1)	<i>Juri Zakrevski</i>
11:00 -11:45	"Rundreise durch Deutschland und statistischer Vergleich von Reaktionszeiten" (Workshop, max. 18 Teilnehmer)	2112 (Treff 2)	<i>Prof. Dr. Jürgen Böhm</i>
11:00 – 12:30	Mathe 1 (Übung)	3.108 (Treff 3)	<i>Dr. Elmar Lau</i>
11:00 – 12.30	Physik 1 (Vorlesung)	0.401/0.402 (Treff 4)	<i>Dr. Juri Zakrevski</i>
11:00 – 12.30	Elektronische Schaltungen aufbauen und messen (Workshop, max. 12 Teiln.)	2214 (Treff 5)	<i>Constantin Groschupff, David Rudolph</i>
12:00 – 12:45	Neueste Drohnen-Technologie : The Phantom 4 - simulating sales business situations (Workshop, max. 12 Teiln.)	2113 (Treff 1)	<i>Ricarda Spence</i>
12:00 – 12:45	"Von der Idee zum Prototypen - Hardware entwickeln und fertigen" (Workshop, max. 12 Teiln.)	2202 (Treff 1)	<i>Mirko Lotz-Blumberg</i>

Informatik

10:00 - 11:00	Softwaretechnik 1	0501 (Gebäude Steinmüller- allee 6) Treff 5	Prof. Dr. Stefan Bente
10:00 - 11:30	Hinter den Kulissen der Spielentwicklung - Entdecke die Welt von Minecraft mit Code (Workshop, max. 12 Teiln.)	2108 (Treff 6)	Teodora Petrisor
11:00-12:30	Algorithmen und Programmierung (Vorlesung)	0401/0402 (Treff 6)	Prof. Dr. Frank Victor
11:00 - 11:45	Sicherheit im Internet (Vortrag)	0501 (Treff 7)	Damian Gawenda

Sie werden 5 Minuten vor Beginn der Veranstaltungen von Lotsen zu den jeweiligen Räumen gebracht. Bitte sammeln Sie sich 10 Minuten vor Beginn der Veranstaltung an dem jeweils angegebenen Treffpunkt in der Eingangshalle.

Ab 12:45 Uhr: Ausgabe der Teilnahmebescheinigungen in der Eingangshalle.

Infomarkt von 10 bis 13 Uhr in der Eingangshalle

Informatik	Wie studiert man Informatik?	B. Sc. Timo Bertsch B. Sc. Viktor Hamm Prof. Dr. Frank Victor
Ingenieurwissenschaften	Wie studiert man Ingenieurwissenschaften?	Tobis Kempkes
Studienberatung	Studienangebote der TH Köln	Miriam Krebbers
Studentische Fachschaft	Studentisches Leben aus erster Hand	N.N.

Hinweis zur Orientierung: Die Hörsäle 0.405 und 0.401/2 befinden sich im würfelförmigen Hörsaalgebäude. Für die anderen Räume gilt: die erste Ziffer gibt die Etage an (z.B. 0 = Erdgeschoss, 1 = Ebene 1 -> Eingangshalle/Information), die zweite Ziffer den Trakt (2.100 ist auf der 2. Etage im kurzen Osttrakt, 2.214 auf der 2. Etage im langen Westtrakt), die dritte und vierte Ziffer sind „Hausnummern“.

Die Halle 32 befindet sich nicht in den Räumen der TH, sondern in unmittelbarer Nähe auf dem Steinmüllergebäude. Es ist das rote Backsteingebäude, das rechts neben der Schwalbe-Arena und vor den Wasserspielen liegt.

Kurzfristige Änderungen vorbehalten.