

# Studieninfotag Campus Gummersbach

## PROGRAMM

|  | Uhrzeit                   | Raum            | Labor  |
|--|---------------------------|-----------------|--|
| <b>Ingenieurwesen</b>  |                           |                 |  |
| Wie werden Schaltplänen erstellt und Platinen gefertigt?   | 10:00–16:00 Uhr           | 2.200           | Labor für Hardwaredesign und Leiterplattenfertigung  |
| Good Vibes Only: Vielfalt der Schwingungstechnik – von Tattoofentfernung bis Bauschutt-Recycling   | 10:00–16:00 Uhr           | 0.226           | Labor für Schwingungstechnik und Leichtbau           |
| Achtung, heiß! Vom Gießen zum fertigen Bauteil   | 10:00–16:00 Uhr           | 0.210           | Labor für Automatisierte Fertigung                   |
| 3D-Druck zum Ausprobieren  | 10:00–16:00 Uhr           | 0.210 und 0.215 | Labor für Additive Fertigung                         |
| Autonome Fahrroboter   | 10:00–16:00 Uhr           | 1.205           | Labor für Robotik                                    |
| Forme die Welt: Dein Einstieg in die Kunststoffverarbeitung  | 10:00–16:00 Uhr           | Rospestr. 1     | Polymer-Labor  |
| 3-dimensionales Konstruieren mit CATIA V5  | 10:00–12:30 Uhr           | 0.208           | Labor für Konstruktion und CAD                       |
| Let's play Lego, seriously: Simulationsspiele zu Prozess-Effizienz, Verhandlungssimulation, u.v.m. | 10:00–13:00 Uhr           | 2.222           | Institute for Business Administration and Leadership |
| <b>Informatik</b>  |                           |                 |  |
| Internet of Things: Mobile Apps und interaktive Systeme  | 10:00–16:00 Uhr           | 3.209           | moxd-lab   |
| Datensicherheit: Wie funktionier ein E-Mail-Abhör-szenario?  | 10:00–16:00 Uhr           | 3.221           | KTDS-Labor   |
| Programmiere einen Robotergreifarm   | 13:00 / 14:00 / 15:00 Uhr | 1.242           | Labor für Cyber-Physische Systeme                    |
| Let's play Lego, seriously: Simulationsspiele zu Prozess-Effizienz, Verhandlungssimulation, u.v.m. | 10:00–13:00 Uhr           | 2.222           | Institute for Business Administration and Leadership |
| Modellierung und Automatisierung von Geschäftsprozessen anhand einer Modellfabrik                  | 12:30 / 13:30 / 14:30 Uhr | 2.224           | Labor für Wirtschaftsinformatik                      |
| Lass uns VREUNDE bleiben: Das Forschungsprojekt Verbundenheit über Distanz                         | 10:00–16:00 Uhr           | 3.215           | Innovationsraum                                      |
| <b>Medieninformatik</b>  |                           |                 |  |
| Was ist Medieninformatik? Studentische Projekte und Virtueller Reality                             | 10:00–16:00 Uhr           | 3.217 und 3.218 | Advanced Media Institute                             |
| Im Aufnahmestudio: Die Greenscreen zum Ausprobieren  | 10:00–16:00 Uhr           | 3.216           | Advanced Media Institute                             |
| Internet of Things: Mobile Apps und interaktive Systeme  | 10:00–16:00 Uhr           | 3.209           | moxd-lab   |
| Lass uns VREUNDE bleiben: Das Forschungsprojekt Verbundenheit über Distanz                         | 10:00–16:00 Uhr           | 3.215           | Innovationsraum                                      |

