



EINLADUNG zur Abschluss-Tagung von InGame

InGame ist der kurze Name für den langen Titel:
„Inklusive Medienbildung mit digitalen Spielen“.

In InGame untersuchen wir:

Wie müssen digitale Spiele sein,
damit alle Menschen mitspielen können?
Und auch gut zusammenspielen können?

Auf der Abschluss-Tagung berichten wir,
was wir in InGame herausgefunden haben.

Und wir geben Tipps, wie digitale Spiele
und das gemeinsame Spielen gut funktionieren.
Dazu möchten wir miteinander sprechen.

Wann: Dienstag, 5. Dezember 2023, 13:00 bis 17:00 Uhr

Wo: Technische Hochschule Köln, Bildungs-Werkstatt
Ubierring 48, 50678 Köln

Anmeldung: Bitte melden Sie sich über diesen [Link](https://t1p.de/InGame-Anmeldung) an:
t1p.de/InGame-Anmeldung
Sie können sich bis zum 15. November 2023 anmelden.

Kosten: Die Teilnahme an der Tagung kostet nichts.



PROGRAMM

12:30 Uhr **Ankommen**

13:00 Uhr **Begrüßung und Projekt-Vorstellung**

Vorstellung der Forschungs-Ergebnisse

**Vorstellung der Leitlinien zu inklusiver
Medien-Bildung mit digitalen Spielen**

Pause

**Vorstellung von Praxis-Projekten
(World-Café)**

Pause

Podiums-Diskussion

17:00 Uhr **Abschluss**

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**



Gefördert von:



STIFTUNG DEUTSCHE
JUGENDMARKE e.V.